COMPUTACIÓN 2DO AÑO PREESCOLAR

SEMANA DEL 27 DE ABRIL AL – 1° DE MAYO 2020

I.- Instrucciones:

1. Copia y pega el siguiente link en tu navegador

https://arbolabc.com/

2. Ir a la **sección de Exploradores**

3. Dar clic en la **sección de matemáticas**

4. Dar clic en la actividad **Juguemos con las formas**

5. Seleccionar un amiguito y después **comenzar a traza el camino** dependiendo de la forma que se esté mostrando en tu pantalla.

Evidencias: Puedes realizar una captura de pantalla desde tu computadora O bien se puede tomar fotografía al alumno mientras esté realizando alguna De las actividades. Favor de Enviar por algebraix al maestro(a) correspondiente Incluyendo en el asunto el nombre completo del alumno, grado y grupo y Unidad a la que asiste. Saludos y Gracias por su apoyo.

Materiales y/o equipo que necesitamos: Computadora

Objetivo de la clase: Manipulación del Mouse.

Beneficios del juego: Coordinación manos/ojos, motricidad, tolerancia.